**工作分解结构词典**

**<Okane-Memo>**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **WBS** | **任务** | **任务描述** | **任务成果** | **负责人** |
| 1 | 启动阶段 | 确定项目的必要信息 |  |  |
| 1.1 | 召开项目启动会议 | 汇集各成员的意见并进行讨论 |  | 团队成员 |
| 1.1.1 | 确定项目 | 定下项目选题 |  | 团队成员 |
| 1.1.2 | 选定项目经理 | 选出领导项目进行的领头人 |  | 团队成员 |
| 1.1.3 | 识别项目干系人 | 确定其他与项目有干系的成员 |  | 团队成员 |
| 1.2 | 评估项目可行性 | 对项目的可行性进行评估 |  | 徐越 |
| 1.3 | 起草项目章程 | 根据启动会议的内容编写项目章程 | 项目章程 | 詹熹 |
| 2 | 规划阶段 | 从各方面更加详细地规划项目 |  |  |
| 2.1 | 召开项目计划会议 | 汇集各成员的意见并进行讨论 |  | 团队成员 |
| 2.1.1 | 编写团队契约 | 构建团队之中的工作准则 | 团队契约 | 徐越 |
| 2.2 | 编写项目管理计划 | 根据会议结果，编写项目管理计划 | 项目管理计划 | 徐越 |
| 2.2.1 | 项目范围管理 | 根据会议结果，对项目边界进行管理 |  | 徐越 |
| 2.2.1.1 | 编写范围管理计划 | 制定对项目边界的管理计划 | 范围管理计划 | 徐越 |
| 2.2.1.2 | 编写项目范围说明 | 对项目边界进行说明 | 项目范围说明 | 徐越 |
| 2.2.1.3 | 创建WBS | 根据确定的项目范围，细化每一项活动 | WBS | 徐越 |
| 2.2.1.4 | 编写WBS词典 | 对WBS中细化出的每一项活动作出更细致的说明 | WBS词典 | 詹熹 |
| 2.2.2 | 项目进度管理 | 对项目的进度进行细致管理 |  | 徐越 |
| 2.2.2.1 | 编写进度管理计划 | 根据WBS与项目成员的情况，制定进度管理计划 | 进度管理计划 | 徐越 |
| 2.2.2.2 | 创建里程碑 | 制定项目里程碑以便控制项目进度 | 项目里程碑 | 徐越 |
| 2.2.2.3 | 创建项目甘特图 | 通过甘特图对各项活动进行细致的管理 | 项目甘特图 | 徐越 |
| 2.2.2.4 | 进行功能点分析 | 通过功能点分析具体量化项目规模 | 功能点分析文档 | 詹熹 |
| 2.2.3 | 编写成本管理计划 | 量化项目所需要花费的成本，并加以管理 | 成本管理计划 | 詹熹 |
| 2.2.4 | 编写质量管理计划 | 制定计划以控制项目质量 | 质量管理计划 | 林敏怡 |
| 2.2.5 | 编写风险管理计划 | 发掘可能存在的风险，并制定对应的应对计划 | 风险管理计划 | 林敏怡 |
| 2.2.6 | 编写沟通管理计划 | 根据团队成员内部或外部的情况，制定合理的沟通计划 | 沟通管理计划 | 林敏怡 |
| 2.2.7 | 编写项目干系人管理计划 |  | 项目干系人管理计划 | 徐越 |
| 2.2.8 | 编写人力资源管理计划 | 根据各类人力资源的分布情况，制定计划以在时间上合理分配资源 | 人力资源管理计划 | 徐越 |
| 3 | 执行阶段 | 实际进行软件开发 |  |  |
| 3.1 | 分析 | 软件开发的需求分析阶段 |  | 团队成员 |
| 3.1.1 | 开展需求分析 | 对软件的使用需求展开分析 |  | 徐越 |
| 3.1.1.1 | 创建用例模型 | 在明确需求之后，根据需求建立用例模型，完成用例文本的编写 | 用例模型 | 徐越 |
| 3.1.1.2 | 编写需求管理计划 | 量化需求的工作量，合理控制需求的变动 | 需求管理计划 | 徐越 |
| 3.2 | 设计 | 软件开发的设计阶段 |  | 团队成员 |
| 3.2.1 | 设计软件原型 | 对软件原型进行设计 | 软件原型图 | 团队成员 |
| 3.2.1.1 | 设计图标 | 根据项目需求，绘制需要用到的图标 | 软件图标 | 徐越 |
| 3.2.1.2 | 设计界面 | 根据项目需求，绘制软件界面示意图 | 软件界面图 | 詹熹 |
| 3.2.2 | 数据库设计 | 进行仔细的数据模型设计 |  | 林敏怡 |
| 3.2.2.1 | 绘制E-R图 | 对领域内的实体与其之间的关系进行说明 | E-R图 | 林敏怡 |
| 3.2.2.2 | 数据库表设计 | 根据E-R图建立约束，创建数据库表 |  | 林敏怡 |
| 3.2.2.3 | 编写数据字典 |  |  | 林敏怡 |
| 3.3 | 编码 | 实际编码实现项目目标 |  | 团队成员 |
| 3.3.1 | 进行界面编码 |  |  | 詹熹 |
| 3.3.2 | 完成数据库操作编码 |  |  | 詹熹 |
| 3.3.3 | 实现记账功能 |  |  | 徐越 |
| 3.3.4 | 实现图表功能 |  |  | 詹熹 |
| 3.3.5 | 实现数据同步功能 |  |  | 詹熹 |
| 4 | 收尾阶段 | 项目的结束，准备提交所有交付物 |  | 团队成员 |
| 4.1 | 编写用户操作手册 | 按照需求，编写便于理解的系统使用说明 | 用户操作手册 | 詹熹 |
| 4.2 | 编写项目最终报告 | 总结本次项目并编写报告 | 项目报告 | 詹熹 |
| 4.3 | 项目经验总结 | 对本次项目中所经历的内容进行总结 |  | 詹熹 |